



**MUNICIPIO DE JUAN N. MÉNDEZ**  
Puebla

Estado Analítico del Activo  
Del 01/ene./2019 al 31/jul./2019

Fecha y hora de Impresión | 14/oct./2019  
12:41 p. m.

Concepto	Saldo Inicial 1	Cargos del periodo 2	Abonos del periodo 3	Saldo Final 4(1+2-3)	Variación del Periodo (4-1)
<b>ACTIVO</b>	<b><u>\$102,189,097.61</u></b>	<b><u>\$66,767,765.97</u></b>	<b><u>\$52,693,569.58</u></b>	<b><u>\$116,263,294.00</u></b>	<b><u>\$14,074,196.39</u></b>
<b>ACTIVO CIRCULANTE</b>	<b>\$1,800,237.90</b>	<b>\$59,076,163.91</b>	<b>\$52,693,569.58</b>	<b>\$8,182,832.23</b>	<b>\$6,382,594.33</b>
EFFECTIVO Y EQUIVALENTES	\$952,918.88	\$29,294,344.81	\$24,927,349.10	\$5,319,914.59	\$4,366,995.71
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES	\$442,724.02	\$29,781,819.10	\$27,766,220.48	\$2,458,322.64	\$2,015,598.62
DERECHOS A RECIBIR BIENES O SERVICIOS	\$404,595.00	\$0.00	\$0.00	\$404,595.00	\$0.00
INVENTARIOS	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ALMACENES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
OTROS ACTIVOS CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
<b>ACTIVO NO CIRCULANTE</b>	<b><u>\$100,388,859.71</u></b>	<b><u>\$7,691,602.06</u></b>	<b><u>\$0.00</u></b>	<b><u>\$108,080,461.77</u></b>	<b><u>\$7,691,602.06</u></b>
INVERSIONES FINANCIERAS A LARGO PLAZO	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES A LARGO PLAZO	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
BIENES INMUEBLES, INFRAESTRUCTURA Y CONSTRUCCIONES EN PROCESO	\$97,488,525.22	\$7,518,084.07	\$0.00	\$105,006,609.29	\$7,518,084.07
BIENES MUEBLES	\$2,193,443.18	\$173,517.99	\$0.00	\$2,366,961.17	\$173,517.99
ACTIVOS INTANGIBLES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
DEPRECIACIÓN, DETERIORO Y AMORTIZACIÓN ACUMULADA DE BIENES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ACTIVOS DIFERIDOS	\$706,891.31	\$0.00	\$0.00	\$706,891.31	\$0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS NO CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
OTROS ACTIVOS NO CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00